

Nazwa przedmiotu		Narzędzia informatyczne w projektach					Kod ECTS	14.3.E.SZ.3079				
							Pkt.ECTS	2				
Jednostka prowadząca przedmiot		OBIE	Nazwa kierunku		MSG	Nazwa specjalności		PwBM;				
Nazwisko prowadzącego		dr Aleksandra Borowicz, dr Olga Dębicka										
Forma zajęć/Liczba godzin												
Wykład	0	Ćwiczenia	15	Konwersatoria	0	Laboratoria komputerowe	0	Seminaria	0	Lektoraty	0	
Forma aktywności						Rok i rodzaj studiów:		3 SS1,				
Godziny z udziałem nauczyciela akademickiego (w tym konsultacje, egzaminy i inne):				15		Semestr:		5,				
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego (samodzielna praca studenta):				35		Status przedmiotu:		Obligatoryjny				
Sumaryczna liczba godzin:				50		Język wykładowy:		polski				
Sposób realizacji zajęć		Zajęcia w sali dydaktycznej.										
Metody dydaktyczne		Praca w laboratorium komputerowym, Wykłady z prezentacjami multimedialnymi,										
Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi												
Wymagania formalne		Metodyka projektów										
Wymagania wstępne		Student powinien rozumieć czym jest projekt i jak go zaplanować.										
Sposób i forma zaliczenia oraz kryteria oceny												
Sposób zaliczenia		Egzamin										
Kryteria oceny		Przedmiot zakończy się zaliczeniem na ocenę, w ramach którego student przygotuje projekt w oparciu o zdobytą wiedzę podczas pracy w laboratorium komputerowym. W ocenie projektu kluczowe będzie właściwe dobranie narzędzi do zadanego tematu i jego prezentacja.										
Cele przedmiotu												
Celem przedmiotu jest zapoznanie studenta z przykładowymi narzędziami informatycznymi wspomagającymi proces przygotowania i zarządzania projektem lub portfelem projektów w różnych instytucjach.												
Efekty uczenia się												
Wiedza		MSG1_W04	Student posiada wiedzę na temat procesów projektowych z uwzględnieniem specyfiki różnych typów.									
		MSG1_W08	Student identyfikuje przydatne w realizacji projektów w przedsiębiorstwie narzędzia informatyczne.									
Weryfikacja efektów uczenia się - Wiedza												
Efekty		egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy
MSG1_W04												X
MSG1_W08												X
Umiejętności		MSG1_U06	Student wykorzystuje swoją wiedzę z zakresu technik informatycznych do rozwiązania problemów w projektach biznesowych.									
		MSG1_U10	W oparciu o poznane techniki informatyczne ocenia stopień realizacji projektu. Dostosowuje metody informatyczne do typów projektów i organizacji kierujących nimi.									
Weryfikacja efektów uczenia się - Umiejętności												
Efekty		egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy

MSG1_U06												X
MSG1_U10												X
Kompetencje	MSG1_K02	Potrafi zaprojektować pracę w grupie i prawidłowo przypisać role członkom zespołu.										
	MSG1_K03	Współpraca w grupie uczy nadawania priorytetów określonym zadaniom w przygotowywanym projekcie. Student jest aktywny i przedsiębiorczy.										
Weryfikacja efektów uczenia się - Kompetencje												
Efekty	egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy	
MSG1_K02												X
MSG1_K03												X
Treści programowe												
<p>1. Wprowadzenie do narzędzi informatycznych wspomagających zarządzanie projektami; istota i znaczenie rozwiązań informatycznych w procesie planowania i wdrażania projektów.</p> <p>2. Instrumenty informatyczne w procesie zarządzania projektami. Kryteria wyboru oprogramowania wspierającego zarządzanie projektami. Prezentacja wybranych narzędzi informatycznych pomocnych w zarządzaniu projektami.</p> <p>3. Przygotowanie harmonogramu przy wykorzystaniu różnych platform informatycznych; raportowanie postępów w realizacji projektu przy wykorzystaniu różnych narzędzi.</p> <p>4. Projekty wymagające zarządzania czasem, zasobami i zadaniami -excel jako podstawowe narzędzie. Wady i zalety.</p> <p>5. GanttProject- wykorzystanie bezpłatnego narzędzia do tworzenia harmonogramu i planowania zasobów.</p> <p>6. MS Project jako podstawowe narzędzie informatyczne w zarządzaniu projektami. Planowanie harmonogramu, zadań, przypisywanie zasobów do zadań, kontrola realizacji projektu,</p> <p>7. Open Project platforma internetowa w zarządzaniu projektem. Ewidencja kosztów i kontrola budżetu na wybranym przykładzie.</p> <p>8. Wykonanie zadań projektowych związanych z: budowaniem harmonogramów, tworzeniem listy i struktury zadań, planowaniem zasobów.</p>												
Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej												
<p>a) literatura obowiązkowa</p> <p>Z. Handzel, M. Terlikowska, Informatyczne wspomaganie zarządzania projektami na przykładzie aplikacji P2ware Project Manager [w:] Zeszyty Naukowe / Wyższa Szkoła Ekonomii i Informatyki w Krakowie, Numer 12/2016, s. 107-123</p> <p>C. Chatfield, T. Johnson, Microsoft Project 2016 krok po kroku, Wyd. APN Promise, Warszawa 2016</p> <p>Marek Wirkus, Henryk Roszkowski, Ewa Dostatni, Waclaw Gierulski, Zarządzanie projektem, PWE, Warszawa 2014 (rozdział 9)</p> <p>M. Trocki, Wsparcie informatyczne zarządzania projektami, Warszawa 2013 (rozdział 25)</p> <p>Wróblewski P., Zarządzanie projektami z wykorzystaniem darmowego oprogramowania. Helion, Gliwice 2009</p> <p>J.Pondel, Narzędzia informatyczne inteligencji biznesowej wspomagające realizację projektów w przedsiębiorstwach, 2015, DOI:10.15611/NOZ.2015.4.06</p> <p>J. Walas-Trębacz, T. Małkus, Zarządzanie organizacjami w społeczeństwie informacyjnym, Toruń 2018.</p>												
Kontakt		aleksandra.borowicz@ug.edu.pl , olga.debicka@ug.edu.pl ,										

